

## TOERNOOIREGLEMENT PETANQUE, BIJLAGE 03: REGLEMENT NK VETERANEN

Vastgesteld door de bondsvergadering van 20 mei 2017;  
Inwerking tredend op 1 juli 2017.

Voor zover in deze bijlage niet anders is bepaald, zijn de bepalingen van het toernooireglement petanque van toepassing.

### **Artikel 1** Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap veteranen wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 In de oneven jaren wordt de spelvorm doubletten gespeeld en in de even jaren de spelvorm tripletten.
- 1.3 Het nationaal kampioenschap veteranen wordt gespeeld op twee aaneensluitende dagen.
- 1.4 Indien er minder dan 9 deelnemers zijn, wordt het kampioenschap niet gespeeld.
- 1.5 Afhankelijk van het aantal inschrijvingen in relatie tot de beschikbare speellocatie kan voorafgaand aan het kampioenschap een kwalificatietoernooi van vier ronden Zwitsers systeem plaatsvinden.
- 1.6 De toernooicommissie is (onder verantwoording van het bondsbestuur) belast met de organisatie.

### **Artikel 2** Deelname en toegankelijkheid

- 2.1 Het nationaal kampioenschap veteranen staat open voor een onbeperkt aantal equipes.
- 2.2 Een equipe kan bestaan uit deelnemers van verschillende sekse en afkomstig zijn van verschillende verenigingen.

### **Artikel 3** Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn toegestaan, overeenkomstig het bepaalde in artikel 30 van het Toernooireglement Petanque (TRP).
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.
- 3.3 Indien een equipe bij aanvang van de tweede speeldag incompleet is of zich heeft afgemeld, verliest deze het recht om deel te nemen. De open gevallen plaats wordt zo mogelijk ingenomen door de hoogst geklasseerde niet gekwalificeerde equipe.

### **Artikel 4** Loting

- 4.1 De indeling voor de eerste wedstrijdronde van de voorronde vindt plaats door middel van loting. Er worden geen equipes geplaatst.
- 4.2 De loting voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats op de wedstrijddag .
- 4.3 Equipes, die zich een kwartier voor aanvang nog niet gemeld hebben bij de wedstrijdleiding worden uitgesloten van deelname.
- 4.4 Vanaf de tweede wedstrijdronde wordt gespeeld volgens een vaststaand rooster.

### **Artikel 5** Wedstrijdsysteem

- 5.1 Het wedstrijdssysteem bestaat uit een voorronde op basis van het Zwitsers systeem met weerstandspunten (Buchholzpunten), SB-punten (Sonneborn-Berger punten) en het saldo, en een eindronde volgens het systeem van directe eliminatie.
- 5.2 De partijen in de voorronde worden op tijd gespeeld. Hiervoor gelden enkele afwijkende spelregels, die in artikel 7 zijn vastgelegd.
- 5.3 De wedstrijdleiding wijst kan aan de equipes banen toewijzen.
- 5.4 Het aantal partijen in de voorronde is afhankelijk van het aantal inschrijvingen. Bij een deelname van 33 equipes of meer bestaat de voorronde uit vijf partijen en bij 9 t/m 32 equipes uit vier partijen. Bij 9 tot en met 32 equipes kwalificeren zich 4 equipes voor de finalerondes, vanaf 33 equipes kwalificeren zich 16 equipes voor de finaledag.
- 5.5 Indien op grond van het aantal deelnemende equipes vrije wedstrijdronde noodzakelijk zijn, kan elke equipe slechts één maal een vrije ronde krijgen.
- 5.6 De finaledag wordt gespeeld volgens het systeem van directe eliminatie, In de eerste ronde van de finales speelt nummer 1 tegen de laagst gekwalificeerde equipe, de nummer 2 tegen de één na laatst gekwalificeerde equipe, enzovoorts. Bij vier deelnemers is dat 1 tegen 4 en 2 tegen 3.
- 5.7 De verliezers van de halve finale eindigen beiden op de derde plaats.
- 5.8 De winnaar heeft recht op het dragen van de titel „nationaal kampioen veteranen doubletten respectievelijk tripletten”.
- 5.9 De nationaal kampioen veteranen tripletten kwalificeert zich voor deelname aan het Europees kampioenschap veteranen in het volgende jaar.

**Artikel 6** Afwijkende spelregels

In verband met het op tijd spelen zijn de volgende aangepaste spelregels van kracht.

- 6.1 Conform artikel 5 van het spelreglement is elke baan volledig omsloten door verlieslijnen.
- 6.2 De volgende werpronde is begonnen op het moment dat de laatst gegooidde boule van de lopende werpronde tot stilstand is gekomen of het moment dat het but tijdens een werpronde op niet toegestaan terrein is gekomen. Voor het uitwerpen van het but geldt dat dit binnen een minuut na het vaststellen van de punten moet plaatsvinden.
- 6.3 De speeltijd bedraagt één uur. De start en het verstrijken van de speeltijd worden aangegeven door middel van een geluidssignaal. Een op het moment van het eindsignaal reeds begonnen werpronde wordt uitgespeeld. Wanneer na afloop van deze werpronde de dertien punten nog niet zijn bereikt wordt de partij met maximaal twee werpronden verlengd. Indien na deze extra werpronden de stand gelijk is, wordt een beslissende werpronde gespeeld.
- 6.4 Bij het te laat komen van een equipe wordt voor elke 5 minuten na het startsignaal een punt aan de tegenstander toegekend.

## **Aanhangsel A**

Wijze van toekenning tegenstander na de eerste ronde in het Zwitsers systeem:

De basis van het Zwitsers systeem is een ranglijst waarin de nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enzovoorts. Het opwaarderen vanuit een groep naar een groep hoger of lager is een ingewikkeld punt met verschillende oplossingsmogelijkheden. Na analyse is gebleken dat het eenvoudiger kan zonder dat het originele Zwitsers onderuit gaat. Dat heeft te maken met feit dat het saldo als 4<sup>e</sup> criterium is toegevoegd (kan bij andere sporten niet).

Bij het Zwitsers systeem, zoals dat bij de NK's petanque in Nederland wordt gehanteerd, wordt na de loting (lees indeling) voor de 1<sup>e</sup> ronde en na elke ronde een ranglijst opgesteld op basis van:

- a. het aantal gewonnen partijen
- b. de weerstandspunten (WP), dat zijn de gewonnen partijen van alle tegenstanders, deze punten worden ook wel Buchholz punten genoemd
- c. de Sonneborn-Berger punten (SB), dat zijn de gewonnen partijen van de tegenstanders die zijn verslagen, deze punten worden ook wel Schoch punten genoemd
- d. het saldo
- e. het lotnummer.

Door het lotnummer als criterium toe te voegen is er nooit een gelijke stand in de ranglijst. Immers er zijn geen twee dezelfde lotnummers.

Twee opeenvolgende equipes in de ranglijst spelen vervolgens tegen elkaar, daarbij moet er rekening gehouden worden met de regel dat slechts 1 maal tegen een equipe mag worden gespeeld. De indeling van de eerste ronde gebeurt op lotnummer. De criteria a tot en met d zoals hierboven genoemd zijn bij aanvang voor iedereen gelijk dus geldt voor de ranglijst van de 1<sup>e</sup> ronde criterium e.

Wanneer voor een tweede maal (bij de indeling op volgorde van de ranglijst) tegen een zelfde tegenstander zou moeten worden gespeeld, wordt een volgend equipe op de ranglijst genomen als tegenstander. Bij kleinere aantallen deelnemers kan dat leiden tot een minder logische en redelijke tegenstander.

Dus bij, bijvoorbeeld 18 deelnemers, zijn er na de 1<sup>e</sup> ronde 9 winnaars en 9 verliezers. Winnaar nummer 9 (op basis van het slechtste saldo, want het aantal WP en SB zijn gelijk na 1 ronde) speelt tegen de nummer 1 van de groep met 0 winstpartijen (dus de verliezer met het beste saldo). Mocht het saldo ook gelijk zijn dan geldt weer het lotnummer als criterium.