

TOERNOOIREGLEMENT PETANQUE, BIJLAGE 08: REGLEMENT NK PRECISIËSCHieten

Vastgesteld door de bondsvergadering van 26 november 2016; Inwerking tredend op 1 december 2016.

Voor zover in deze bijlage niet anders is bepaald, zijn de bepalingen van het toernooireglement petanque van toepassing.

Artikel 1 Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap precisieschieten wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 Het wordt gespeeld in de categorieën mannen, vrouwen en jeugd.
- 1.3 Het bondsbestuur is belast met de organisatie; het kan de uitvoering geheel of gedeeltelijk delegeren.
- 1.4 In dit reglement wordt verstaan onder:

| | |
|------------------|---|
| serie | de eerste wedstrijdronde, waarin de beste deelnemers zich plaatsen voor de achtste finale, en de volgende voor de herkansing; |
| herkansing | de tweede wedstrijdronde, waarin de beste deelnemers zich plaatsen voor de achtste finale; |
| finaleronden | de derde en volgende wedstrijdronden; |
| tussenronde | een ingelaste wedstrijdronde om een volgorde te bepalen tussen deelnemers met eenzelfde score; |
| tussenklassement | een lijst waarop alle niet-uitgeschakelde deelnemers in volgorde zijn opgenomen en die wordt gebruikt om te bepalen welke deelnemers in de volgende wedstrijdronde tegen elkaar uitkomen; |
| eindklassement | een lijst waarop alle deelnemers in volgorde zijn opgenomen; |
| strijdperk | een doelcirkel en vier werpcirkels op 6, 7, 8 en 9 meter daarvan verwijderd; |
| doelcirkel | een cirkel met een diameter van 1 meter (waarin configuraties worden gelegd); |
| werpcirkel | een cirkel met een diameter van 50 centimeter van waaruit de deelnemer boules werpt; |
| hartlijn | de denkbeeldige rechte lijn die de middelpunten van de doelcirkel en de werpcirkels met elkaar verbindt; |
| doelwit | een in de doelcirkel gelegen en door de deelnemer te treffen boule of but; |
| hindernis | een in de doelcirkel gelegen en niet door de deelnemer te treffen boule of but; |
| configuratie | het doelwit en eventuele hindernissen, welke in een bepaalde opstelling in de doelcirkel worden neergelegd; |
| tweestrijd | een ontmoeting van twee deelnemers, waarin beiden een werpproef uitvoeren; |
| koppel | een tweetal deelnemers die in een finaleronde een tweestrijd voeren; |
| tegenstander | de deelnemer met wie een bepaalde deelnemer een koppel vormt; werpproef een serie van 20 schoten die door eenzelfde deelnemer in een vaste volgorde moeten worden verricht; |
| score | het aantal door een deelnemer in een werpproef behaalde punten; |

| | |
|--------------|---|
| meldingstijd | het door de wedstrijdleider aan de deelnemer bekend gemaakte tijdstip waarop deze deelnemer zich bij het strijdperk dient te vervoegen voor de volgende wedstrijdronde of voor een tussenronde; |
| waarnemer | een persoon die onder auspiciën van de scheidsrechter in een strijdperk de juistheid van de configuratie en de geldigheid van schoten beoordeelt, de behaalde punten toekent en deze bijhoudt; |
| publiek | ieder ander dan de scheidsrechter, en — per strijdperk — de waarnemer en de deelnemer(s). |

- 1.5 Slechts de volgende artikelen uit het spelreglement zijn van overeenkomstige toepassing tijdens het nationaal kampioenschap precisieschietsen, voor zover daarvan in deze bijlage niet uitdrukkelijk is afgeweken: 2, 2^{bis}, 3, 4, 16, 30, 34, 35, 36, 37, 38 en 39.

Artikel 2 Deelname en toegankelijkheid

- 2.1 Het nationaal kampioenschap precisieschietsen staat open voor een onbeperkt aantal deelnemers per categorie.
- 2.2 Een equipe bestaat uit één deelnemer.
- 2.3 Elke deelnemer draagt zorg voor een assistent voor het terugleggen van de boules/but.

Artikel 3 Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn niet toegestaan.
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.

Artikel 4 Loting en plaatsing

- 4.1 De indeling voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats door middel van loting. Voor de eerste wedstrijdronde en de herkansing wordt niet per categorie geloot. De finaleronden worden per categorie gespeeld.
- 4.2 Er worden geen equipes geplaatst.
- 4.3 De loting voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats op de wedstrijddag om 10.00 uur.
- 4.4 Equipes, die zich een kwartier voor aanvang nog niet gemeld hebben bij de wedstrijdleiding worden uitgesloten van deelname.
- 4.5 In elke wedstrijdronde laat de wedstrijdleiding de deelnemers zelf hun strijdperk loten; de lotingprocedure wordt zo ingericht dat geen deelnemer twee maal achtereen in eenzelfde strijdperk treedt.
- 4.6 De volgorde waarin de deelnemers aan de tweede wedstrijdronde (de herkansing) aantreden is omgekeerd aan die in de serie.
- 4.7 De indeling voor de verdere wedstrijdronden (de finaleronden) wordt bepaald door de eerder behaalde resultaten. Zo nodig vinden voor plaatsing in de finaleronden tussenronden plaats tussen deelnemers die een gelijke score hebben behaald.
- 4.8 Voor elke finaleronde wordt een onderlinge volgorde, het tussenklassement, bepaald van de deelnemers die zich voor deze ronde hebben geplaatst. Deze is in eerste instantie gebaseerd op de in de vorige wedstrijdronde behaalde score. Bij gelijke stand is het vorige tussenklassement doorslaggevend.

- 4.9 Bij elke finaleronde komen de hoogst en de laagst in het tussenklassement voorkomende deelnemer tegen elkaar uit, en vervolgens de hoogst en de laagst op het tussenklassement voorkomende nog niet ingedeelde deelnemer, en zo verder tot alle niet-uitgeschakelde deelnemers zijn ingedeeld.
- 4.10 Bij uitschakeling worden deelnemers in het eindklassement op de laatstelijk in het tussenklassement ingenomen positie geplaatst.

Artikel 5 Wedstrijdsysteem

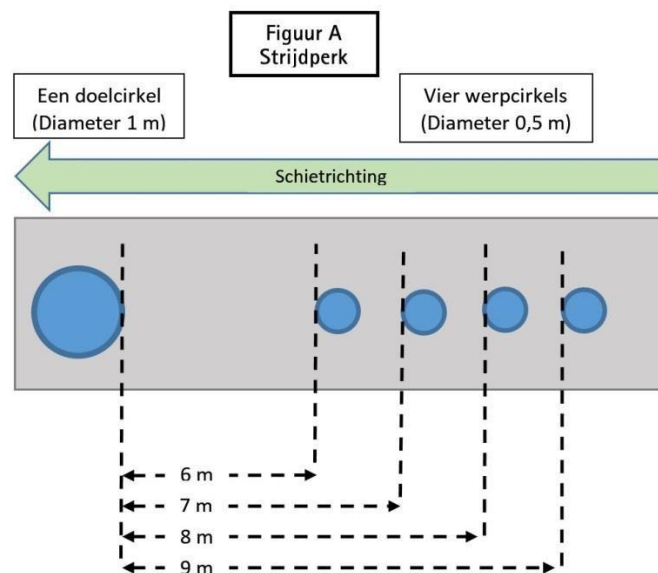
- 5.1 Het wedstrijdssysteem is een combinatie van een serie, een herkansing, en afhankelijk van het aantal deelnemers per categorie twee tot vier finaleronden volgens een afvalsysteem.
- 5.2 Aan de serie nemen alle deelnemers deel. Zij worden daartoe door de wedstrijdleiding opgeroepen in de door loting bepaalde volgorde.
- 5.3 Alle deelnemers worden in volgorde in het tussenklassement per categorie opgenomen; bij gelijke scores worden tussenronden gehouden om ten minste te bepalen welke deelnemers zich rechtstreek kwalificeren voor de finaleronden en om een volledige ordening van de rechtstreeks gekwalificeerde deelnemers te bepalen.
- 5.4 Afhankelijk van het aantal deelnemers in een categorie kwalificeren deelnemers zich rechtstreeks voor de finaleronden of voor de herkansing.
- *Bij 32 of meer deelnemers in een categorie plaatsen de beste acht van de categorie in de serie zich voor de achtste finale; in het tussenklassement voor de achtste finale komen zij op de plaatsen 1 tot en met 8 te staan; deelnemers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 24 nemen deel aan de herkansing; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
 - *Bij 16 t/m 31 deelnemers per categorie plaatsen de best vier van de categorie in de serie zich voor de kwartfinale; in het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 1 tot en met 4 te staan; deelnemers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 12 nemen deel aan de herkansing; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
 - *Bij minder dan 16 deelnemers in een categorie plaatsen de beste twee van de categorie in de serie zich voor de halve finale; in het tussenklassement voor de halve finale komen zij op de plaatsen 1 en 2 te staan; deelnemers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 6 nemen deel aan de herkansing; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
- 5.5 Afhankelijk van het aantal deelnemers aan de herkansing van een categorie kwalificeren deelnemers zich voor de eindronden.
- Bij 16 deelnemers kwalificeren de beste acht van de herkansing zich eveneens voor de achtste finale; bij gelijke scores worden tussenronden gehouden om een volledige ordening van de eerste 8 te bepalen; in het tussenklassement voor de achtste finale komen zij op de plaatsen 9 tot en met 16 te staan; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 17.

- Bij 12 deelnemers kwalificeren de beste vier van de herkansing zich eveneens voor de kwartfinale; bij gelijke scores worden tussenronden gehouden om een volledige ordening van de eerste 4 te bepalen; in het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 5 tot en met 8 te staan; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 9.
- Bij 4 deelnemers kwalificeren de beste twee van de herkansing zich eveneens voor de halve finale; bij gelijke scores worden tussenronden gehouden om een volledige ordening van de eerste 2 te bepalen; in het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 3 en 4 te staan; de overige deelnemers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 5.

5.6 Vervolgens worden finaleronden gehouden volgens het principe van rechtstreekse eliminatie. De winnaar van de finale mag zich „nationaal kampioen precisieschieten mannen respectievelijk vrouwen of jeugd” noemen, de verliezer is nummer twee; de verliezers van de halve finale eindigen ex aequo op de derde plaats; de overige deelnemers worden in het eindklassement geklasseerd volgens het laatste tussenklassement waarop zij voorkwamen.

Artikel 6 Inrichting

6.1 Op het terrein bevinden zich ten minste acht strijdperken, elk bestaande uit een doelcirkel met een diameter van 1 meter waarin doelwitten en hindernissen worden gelegd, en bijbehorende werpcirkels met een diameter van 50 centimeter op afstanden van 6, 7, 8 en 9 meter van de doelcirkel, aan éénzelfde kant daarvan; de middelpunten van alle cirkels in eenzelfde strijdperk liggen op één lijn, hierna te noemen de hartlijn.



6.2 De strijdperken hebben per speelvak evenwijdige hartlijnen met een onderlinge tussenruimte van ten minste 4 meter en elk met de werpcirkels aan eenzelfde kant van de doelcirkel. Alle werpcirkels bevinden zich op ten minste 1 meter van obstakels in de zin van het ISP. Op een afstand van ten minste 1 meter achter de doelcirkel is een afzetting aangebracht.

Artikel 7 Gebruikte materialen

- 7.1 De doelwit boules (configuratie 1,2,3, en 4) hebben alle een diameter van 74 mm en een gewicht van 700 gram. Ze zijn licht van kleur en identiek voor alle strijdperken.
- 7.2 Het doelwit but (configuratie 5) heeft een diameter van 30 mm, weegt meer dan 10 gram, is van hout, en heeft een sterk contrasterende kleur ten opzichte van de ondergrond.
- 7.3 De hindernis boules (configuratie 3 en 4) hebben dezelfde karakteristieken als de doelwit boules maar hebben een donkere kleur. Ze dienen identiek te zijn voor alle strijdperken.
- 7.4 De NJBB beheert het te gebruiken materieel. In overleg met de organisator levert hij deze tijdig het benodigde materiaal.

Artikel 8 Plaatsing van doelwitten en hindernissen

Zij worden geplaatst in een cirkel met een diameter van 1 m binnen de buitenlijn op vaste markeringspunten overeenkomstig de normen in de configuraties 1, 2, 3, 4, en 5 (Bijlage 1)
Afstand tussen de verschillende objecten:

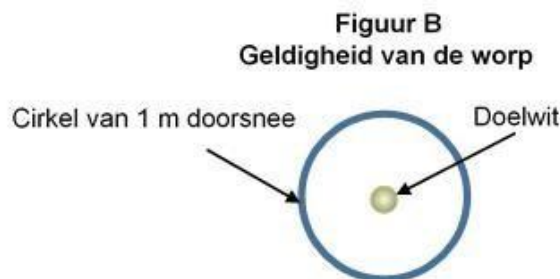
- Als er twee objecten zijn (configuratie 2 en 4) 10 cm tussen de dichtstbijzijnde buitenkant van doelwit en van de hindernis
- Als er 3 objecten zijn (configuratie 3) is de tussenafstand 3 cm.

Doelwitten in de vorm van boules worden altijd in het midden van de doelcirkel geplaatst, dat is op resp. 6,5 meter, 7,5 meter, 8,5 meter en 9,5 meter van de dichtstbijzijnde rand van de werpcirkels.

Het doelwit in de vorm van een but wordt geplaatst op 20 cm van de rand van de doelcirkel die het dichtst bij de werpcirkels gelegen is. Het ligt dan op resp. 6,2, 7,2, 8,2 en 9,2 meter van de dichtstbijzijnde rand van de werpcirkels.

Artikel 9 Geldigheid van de worp en telling van de punten

Een worp is geldig als de inslag van het schot binnen de cirkel ligt waar zich het doelwit en de hindernissen bevinden. Hij is ongeldig als ook maar een fractie van de cirkelrand geraakt wordt.



Een worp is geldig als de inslag van de boule geheel binnen de cirkel ligt

Score van 1 punt

- Als het doelwit reglementair wordt geraakt zonder de cirkel te verlaten
- Als in de configuraties 2 en 4 een hindernis wordt geraakt door de geworpen boule na het raken van het doelwit ongeacht de positie van de andere objecten
- Als in configuratie 3 een hindernis wordt geraakt na het raken van het doelwit

Score van 3 punten

- Als het doelwit (boule) reglementair wordt geraakt en het doelwit en de geworpen boule de cirkel verlaten zonder - als die er zijn - daarbij een hindernis te raken.
- Als het doelwit (but) in configuratie 5 reglementair wordt geraakt, maar de cirkel niet verlaat

Score van 5 punten

- Als het doelwit (boule) reglementair wordt geraakt en de cirkel verlaat terwijl de geschoten boule in de cirkel blijft en - als die er zijn - daarbij geen hindernis wordt geraakt
- Als het doelwit (but) reglementair geraakt wordt en de cirkel verlaat

Maximum score voor een serie 100 punten (zie in bijlage 1 de configuraties 1 tot en met 5)

Artikel 10 Spelregels

- 10.1 In de serie en in de herkansing treedt iedere deelnemer alleen in het strijdperk. De bepalingen over zijn tegenstander zijn dan niet van toepassing.
- 10.2 In de finaleronden komen de deelnemers in koppels tegen elkaar uit; een dergelijke ontmoeting wordt in het vervolg aangeduid als tweestrijd. Winnaar van een tweestrijd is de deelnemer met de hoogste score bij zijn werpproef. Als de scores gelijk zijn, is de winnaar degene die als eerste een tussenronde zoals bedoeld in artikel 8.9 tussen beide deelnemers wint.
- 10.3 In het bijzijn van de waarnemer loten zij wie van hen de keuze heeft of hij dan wel zijn tegenstander begint.
- 10.4 Na een teken van de waarnemer bij zijn strijdperk dat configuratie 1 in de doelcirkel correct is neergelegd, neemt de eerste deelnemer plaats in de werpcirkel die op 6 meter van de doelcirkel is verwijderd. Vervolgens werpt hij een boule met de bedoeling het doelwit uit de doelcirkel te verwijderen.
- 10.5 Nadat de waarnemer hem het teken heeft gegeven dat dezelfde configuratie opnieuw correct in de doelcirkel is neergelegd, neemt de tegenstander plaats in dezelfde werpcirkel en werpt ook hij een boule om het doelwit te verwijderen.
- 10.6 Voor elk schot heeft de deelnemer 30 seconden de tijd, gemeten tussen het teken van de waarnemer en het moment dat de boule neerkomt.
- 10.7 Nadat beide deelnemers vanuit de eerste werpcirkel hebben geschoten, neemt de eerste deelnemer plaats in de volgende werpcirkel. Hij en vervolgens zijn tegenstander schiet op deze configuratie. Zo worden de vier afstanden in volgorde afgewerkt.
- 10.8 Vervolgens wordt de volgende configuratie in de doelcirkel neergelegd. De eerste deelnemer betreedt het strijdperk en hij en zijn tegenstander schieten op deze configuratie weer vier keer, vanuit elke werpcirkel één keer. Deze werkwijze wordt herhaald tot beide deelnemers op de vijf configuraties ieder vier keer hebben geschoten, hierna gezamenlijk aan te duiden als werpproef.
- 10.9 Als een tussenronde moet worden gespeeld bestaat deze uit een reeks van vijf schoten vanuit de werpcirkel op een afstand van 7 meter van de doelcirkel, te beginnen met configuratie 1. Indien noodzakelijk, wordt deze procedure herhaald tot ten aanzien van de te bepalen volgorde uitsluitsel is verkregen

Artikel 11 Administratie

- 11.1 Bij melding aan de wedstrijdtafel krijgt iedere deelnemer een door de bond vastgesteld wedstrijdformulier. Het vermeldt de naam en het licentienummer van de deelnemer, het strijdperk waar hij dient aan te treden, en het tijdstip waarop hij zich voor de volgende wedstrijdronde moet melden (de meldingstijd).
- 11.2 Na elke ronde, ook na een tussenronde, wordt de behaalde score op het wedstrijdformulier genoteerd, door de waarnemer geparafeerd en door de deelnemer aan de wedstrijdleiding ter verwerking voorgelegd. Indien de betreffende deelnemer niet is uitgeschakeld, wordt hem opnieuw een wedstrijdformulier verstrekt.
- 11.3 De taken van de wedstrijdleider zijn:
- een deugdelijke administratie bijhouden van de behaalde scores;
 - de deelnemers op een juiste wijze in een tussenklassement zetten;
 - lotingen verrichten;
 - voor zover noodzakelijk tussenronden organiseren;
 - meldingstijden vaststellen;
 - deelnemers wedstrijdformulieren verstrekken; en
 - informatie geven omtrent tussenklassementen.
- 11.4 De deelnemers worden geacht mee te werken aan een vlotte afwikkeling van het kampioenschap. Zij dienen zich vóór het op het wedstrijdformulier aangegeven tijdstip naar het juiste strijdperk te begeven, dan wel op eerste oproep naar de wedstrijdtafel.
- 11.5 Een deelnemer die 5 minuten na de meldingstijd of een oproep zich te melden nog niet aanwezig is, wordt nog één maal opgeroepen; komt hij zich alsnog melden dan begint hij met een achterstand van 5 punten. Als hij zich 10 minuten na de eerste meldingstijd of oproep nog steeds niet heeft gemeld wordt hij van verdere deelname uitgesloten.

Artikel 12 Discipline

- 12.1 Terwijl een deelnemer zich opmaakt om te schieten bevindt zijn tegenstander zich achter de werpcirkel op 9 meter van de doelcirkel, en op ten minste 2 meter van die deelnemer.
- 12.2 Ieder ander dan de deelnemer, en met name de tegenstander en het publiek, dient zich gedurende de uitvoering van de werpproef van commentaar te onthouden, en mag geen bewegingen maken of anderszins de deelnemer uit zijn concentratie halen, zolang deze zich in een werpcirkel bevindt. Gebeurt dat naar het oordeel van de waarnemer toch of vindt naar het oordeel van de scheidsrechter een van buiten komend incident plaats, dan wordt de reeks schoten vanuit de werpcirkels op de voorliggende configuratie door de deelnemer opnieuw doorlopen.

Artikel 13 Arbitrage

- 13.1 Het nationaal kampioenschap precisieschieten wordt geleid door een door de bond aangewezen scheidsrechter. Deze vergewist zich vooraf van de aanwezigheid en geschiktheid van het te gebruiken materieel en de correcte opstelling van de strijdperken. Indien hij dit noodzakelijk oordeelt, verstrekt hij de organisator bindende aanwijzingen ter verbetering.
- 13.2 De scheidsrechter wijst voor elk strijdperk twee officiële waarnemers aan. Hij ziet toe op het juist handelen van de waarnemers en beslist zo nodig in twijfelgevallen.

13.3 De taken van de waarnemer zijn:

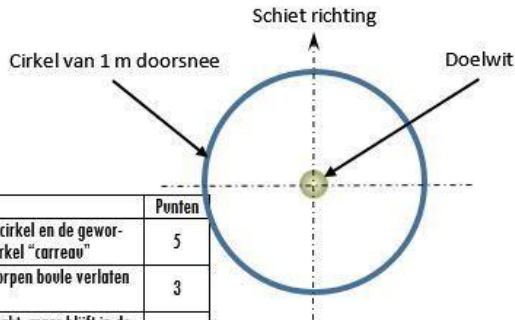
- a. beoordelen of doelwitten zijn getroffen en de doelcirkel hebben verlaten en of hindernissen zijn bewogen;
- b. controleren of de deelnemer tijdens het schieten met zijn voeten aan de grond en geheel binnen de werpcirkel blijft;
- c. treffen van de maatregelen uit artikel 12.2 bij eventuele storende gedragingen van de tegenstander of het publiek;
- d. toezien op het correct neerleggen van de configuraties; en
- e. bijhouden van de puntentelling.

- 13.4 De waarnemer houdt zich, gedurende de tijd die een deelnemer heeft om te schieten, op ter hoogte van de doelcirkel, op een afstand van 2 meter terzijde van de hartlijn.



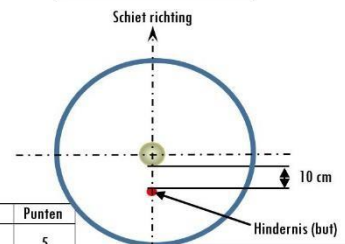
Bijlage 1 Configuraties

Configuratie 1
Een doelwit (boule)



| Resultaat per worp | Punten |
|--|--------|
| Het doelwit verlaat de cirkel en de geworpen boule blijft in de cirkel "carreau" | 5 |
| Het doelwit en de geworpen boule verlaten beide de cirkel | 3 |
| Het doelwit wordt geraakt, maar blijft in de cirkel | 1 |
| Ongeldig | 0 |

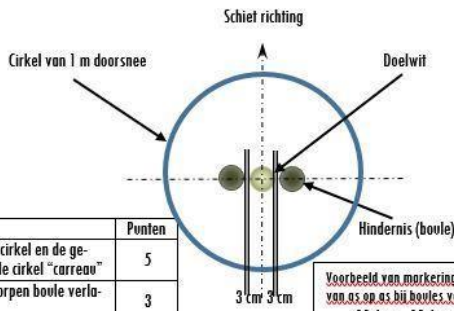
Configuratie 2
Doelwit achter hindernis (but)



| Resultaat per worp | Punten |
|--|--------|
| Het doelwit verlaat de cirkel en de geworpen boule blijft in de cirkel "carreau" | 5 |
| Het doelwit en de geworpen boule verlaten beide de cirkel | 3 |
| Het doelwit wordt geraakt, maar blijft in de cirkel | 1 |
| Ongeldig | 0 |



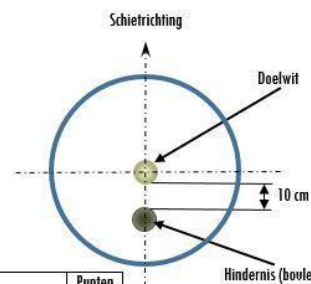
Configuratie 3
Doelwit met 2 hindernissen



| Resultaat per worp | Punten |
|---|--------|
| Het doelwit verlaat de cirkel en de geworpen boule blijft in de cirkel "carreau" | 5 |
| Het doelwit en de geworpen boule verlaten beide de cirkel | 3 |
| Het doelwit wordt geraakt, maar blijft in de cirkel en/of er wordt een hindernis geraakt na het raken van het doelwit | 1 |
| Ongeldig | 0 |



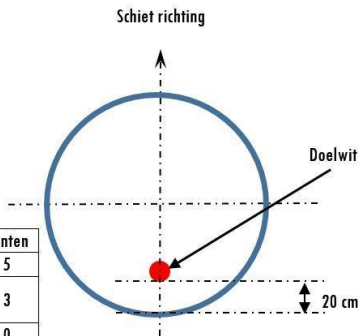
Configuratie 4
Doelwit achter hindernis (boule)



| Resultaat per worp | Punten |
|--|--------|
| Het doelwit verlaat de cirkel en de geworpen boule blijft in de cirkel "carreau" | 5 |
| Het doelwit en de geworpen boule verlaten beide de cirkel | 3 |
| Het doelwit wordt geraakt, maar blijft in de cirkel | 1 |
| Ongeldig | 0 |



Configuratie 5
Doelwit (but)



| Resultaat per worp | Punten |
|---|--------|
| Het doelwit verlaat de cirkel | 5 |
| Het doelwit wordt geraakt, maar blijft in de cirkel | 3 |
| Ongeldig | 0 |