

# NL PETANQUE

VOLG DE COMPETITIE OP [NLPETANQUE.NL](http://NLPETANQUE.NL)

**NPC**

*Nationale  
petanque  
Competitie*

**TIPS & TRICKS**

## **NPC TIPS & TRICKS**

### **INLEIDING**

Het NPC reglement biedt de mogelijkheid tot flexibiliteit. Om de verenigingen en de teamcaptains inzicht te geven in de flexibiliteit van het reglement is het tips & tricks boekje ontwikkeld. Op deze manier kunnen uitdagingen voorafgaand, tijdens of na wedstrijden worden opgelost. In de schuin- en dikgedrukte teksten zijn mogelijke oplossingen voor artikelen uit het reglement aangedragen.

Namens de competitieleider heel veel plezier en succes gewenst aan alle teams voor het seizoen 2017-2018.

### **CONTACT NJBB**

npc@njbbs.nl  
www.nlpetanque.nl  
030 - 20 20 145

# INHOUDSOPGAVE

<b>ARTIKEL 1 DE NPC</b>	<b>4</b>
<b>ARTIKEL 2 VERENIGINGSTEAMS</b>	<b>6</b>
<b>ARTIKEL 3 DEELNEMERS</b>	<b>9</b>
<b>ARTIKEL 4 COMPETITIE SCHEMA</b>	<b>12</b>
<b>ARTIKEL 5 AFWEZIGHEID EN TERUGTREKKEN</b>	<b>14</b>
<b>ARTIKEL 6 ACCOMMODATIES EN SPELLOCATIES</b>	<b>17</b>
<b>ARTIKEL 7 OVERIGE VERPLICHTINGEN LIDVERENIGINGEN</b>	<b>20</b>
<b>ARTIKEL 8 WEDSTRIJDSYSTEEM EN RANGSCHIKKING</b>	<b>21</b>
<b>ARTIKEL 9 ADMINISTRATIEVE TAKEN</b>	<b>25</b>
<b>ARTIKEL 10 SLOTBEPALINGEN</b>	<b>25</b>

### ARTIKEL 1 DE NPC

#### Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies

1.1 De Nationale Petanque Competitie (hierna te noemen NPC) is een jaarlijks te houden toernooi voor verenigingsteams. Er is geen beperking in het aantal teams dat kan worden ingeschreven.

1.2 De NPC wordt gespeeld in divisies, elk bestaande uit een of meer poules. Elke poule bestaat uit maximaal acht teams.

1.2.1 De hoogste divisie heet de topdivisie en bestaat uit één poule. Daaronder volgt de tweede divisie, die in twee poules is verdeeld. De derde divisie bestaat uit vier poules en zo verder.

1.2.2 De NPC is een landelijk toernooi voor de topdivisie tot en met de derde divisie en een regionaal toernooi voor de vierde divisie en lager.

1.3 De NPC vindt plaats op veertien speeldagen in de periode van 15 september van enig jaar tot 1 mei van het daaropvolgende jaar. De totale periode noemen we 'het seizoen'.

1.4 Het is niet toegestaan om tijdens het seizoen vergelijkbare competities te organiseren.

## NPC TIPS & TRICKS

1.4.1 Als een vergelijkbare competitie wordt gezien, een competitie waarbij de teams uit meerdere equipes bestaan.

1.5 Op de richtspeeldag van de NPC mogen geen andere competities of toernooien georganiseerd worden.

1.6 De competitieleiding deelt de verenigingsteams naar vermogen in op basis van de kleinst mogelijke reisafstanden.

### Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)

1.7 Een vereniging kan in iedere divisie slechts één teamplaats bezetten.

### Alleen van toepassing op regionale (4e, 5e, 6e etc.) divisies

1.8.1 Het aantal verenigingsplaatsen per divisie is onbeperkt.

1.8.2 Indien er onvoldoende inschrijvingen zijn om alle plaatsen in een divisie te bezetten, of indien door een laag aantal inschrijvingen in een divisie de reisafstanden naar de mening van de competitieleiding onredelijk groot worden, kan door de competitie-leiding, na overleg met de coördinator wedstrijd zaken van het district worden afgeweken van de strikt piramidale structuur van de

competitie. Hiertoe kan het aantal poules per divisie worden teruggebracht.

### **ARTIKEL 2 VERENIGINGSTEAMS**

#### **Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e, etc) divisies**

2.1 Een teamplaats in de NPC komt niet toe aan een ingeschreven team, maar aan de lidvereniging die het team heeft ingeschreven.

***De vereniging bepaalt welke spelers in een bepaald team komen. Het is een verenigingscompetitie en de plekken in de competitie zijn verenigingsplaatsen. De verenigingen delen de teams in.***

2.2 Een lidvereniging kan meerdere teams inschrijven.

2.3 Een team heeft geen vaste samenstelling. Per speeldag kan de teamsamenstelling geheel of gedeeltelijk gewijzigd worden.

***De vereniging heeft de mogelijkheid om iedere wedstrijd in een andere teamsamenstelling te spelen. Er staat geen maximum op het aantal te gebruiken spelers gedurende één seizoen. Wanneer spelers vinden dat ze te vaak moeten spelen is het aan te raden grote teams samen te stellen. Met grote teams***

## NPC TIPS & TRICKS

***wordt het aantal wedstrijden per speler verminderd wanneer de spelers een evenredig aantal wedstrijden spelen. Wanneer spelers vinden dat ze te weinig spelen is het aan te raden om een kleiner team te formeren. Hoe minder spelers in één team zitten hoe vaker de spelers toekomen aan spelen.***

2.4 De deelnemende vereniging verplicht zich om gedurende de looptijd van de competitie voor elke wedstrijd en voor elke teamplaats een volledig team op te stellen.

***Tijdens een speeldag moeten minimaal 6 spelers worden gebruikt en mogen maximaal 9 spelers worden gebruikt. Met 6 spelers, spelen alle spelers 3 partijen (doubletten, tripletten en doubletten). Met 9 spelers kan er worden gewisseld bij aanvang van een nieuwe partij.***

2.5 De kosten van deelname aan de NPC worden door het bondsbestuur vastgesteld en bij de deelnemende vereniging in rekening gebracht. De kosten kunnen verschillen afhankelijk van het niveau waarop men speelt.

### **Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)**

2.6 Een team van zes of zeven deelnemers bevat ten minste één vrouw en ten minste één man. Een team

## NPC TIPS & TRICKS

van acht of negen deelnemers bevat ten minste twee vrouwen en ten minste twee mannen.

2.7 Een team kan bovendien een coach aanwijzen. Voor het aanstellen en functioneren van de coach gelden de regels van het TRP.

### Alleen van toepassing op regionale (4e, 5e, 6e etc.) divisies

2.8 Een team kan bestaan uit vrouwen, mannen of een mix.

***Met de teamcaptain van de tegenstander kan worden overlegd over de opstelling bij de verschillende partijen. Uit het oogpunt van de spelers is het leuker om niet telkens tegen dezelfde tegenstander te spelen. In overleg met de teamcaptain van de tegenstander kan de opstelling worden aangepast om spelers tegen verschillende tegenstanders te laten spelen.***

***Vooraf kunnen spelers ook op verschillende plaatsen bij de verschillende partijen worden geplaatst om dezelfde tegenstanders te ontlopen. Speler 1 niet telkens bij partij 1, 4 en 6 plaatsen bijvoorbeeld. In andere samenstellingen spelen binnen het eigen team zorgt ook voor afwisseling.***



## NPC TIPS & TRICKS

2.9 Het is mogelijk om met zogenaamde combiteams deel te nemen. Dit zijn teams die zijn samengesteld uit deelnemers van meer dan één lidvereniging (in afwijking van 3.4). Voor elk van deze verenigingen is het combiteam het laagst deelnemende team in de competitie. Eén van deze verenigingen dient te worden aangewezen als aanspreekpunt voor de competitieleiding, en is verantwoordelijk voor het informeren van de overige verenigingen die aan het team bijdragen. Een vereniging mag met ten hoogste één combiteam deelnemen. De aan het combiteam deelnemende verenigingen dienen gezamenlijk een binnen- en een buitenlocatie te kiezen. Een combiteam kan alleen promoveren naar maximaal de vierde divisie wanneer daarna nog altijd aan alle aan een combiteam gestelde voorwaarden wordt voldaan.

### ARTIKEL 3

### DEELNEMERS

#### Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies

3.1 Gedurende een seizoen kan een licentiehouders namens slechts één lidvereniging aan de NPC deelnemen.

***Wanneer in januari een lid overschrijft naar een andere vereniging kan hij/zij vanaf de overschrijving niet meer deelnemen aan het lopende NPC seizoen.***

## **NPC TIPS & TRICKS**

3.2 Een team bestaat per speeldag uit ten minste zes en ten hoogste negen deelnemers.

3.3 De teamsamenstelling kan per wedstrijd gewijzigd worden.

3.4 Speelgerechtigde spelers zijn alle leden van een lidvereniging met een geldige Nederlandse wedstrijdlicentie afgegeven door de NJBB. De speelgerechtigdheid vervalt wanneer tijdens het NPC seizoen een speler van vereniging wisselt.

3.5 Een speler die aan ten minste één speelronde heeft deelgenomen wordt gezien als deelnemer van het team waarin hij speelde.

3.5.1 Indien meer teams van een lidvereniging aan de NPC deelnemen, mag een speler die drie maal of vaker in hetzelfde team heeft deelgenomen niet meer uitkomen voor een ander team in dezelfde of een lagere divisie.

3.5.2 Overtreding van deze regel leidt tot sancties als bedoeld in artikel 5.3.3.

3.5.3 Bij herhaalde overtreding kan de competitieleider besluiten tot diskwalificatie van het betreffende team hetgeen leidt tot sancties als bedoeld in

## NPC TIPS & TRICKS

artikel 5.3.5.

3.6 Een team wijst een teamcaptain aan die zich voorafgaand aan de wedstrijd als zodanig meldt bij de scheidsrechter.

3.6.1 De teamcaptain overhandigt het teamformulier van zijn team aan de scheidsrechter, voor aanvang van de eerste speelronde, alsmede de wedstrijdlicenties van alle aan de wedstrijd deelnemende spelers.

3.6.2 Alle spelers van het team die op het teamformulier staan, dienen bij het begin van de wedstrijd aanwezig te zijn.

3.6.3 Tijdig voor het begin van een nieuwe speelronde overhandigt de teamcaptain het opstellingsformulier met de opstelling van zijn team voor de volgende speelronde aan de scheidsrechter.

***De mogelijkheid bestaat om per speelronde het opstellingsformulier te overhandigen, om zo tussentijds nog wijzigingen aan te kunnen brengen in de opstelling. Met de tegenstander kan in onderling overleg worden besloten om spelers niet telkens tegen dezelfde tegenstander te laten spelen. De spelers kunnen dan worden gewisseld van plek op***

## NPC TIPS & TRICKS

*het opstellingsformulier. De teamcaptain kan ook zelf besluiten om de spelers door te schuiven per speelronde en bij een andere partij te plaatsen om dezelfde tegenstanders te vermijden.*

3.7 De NPC kent geen invallers en vervangers als bedoeld in artikel 30 van het TRP.

### **ARTIKEL 4** **COMPETITIESCHEMA** *Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies*

4.1 Binnen iedere poule wordt een volledige competitie gespeeld, met uit- en thuiswedstrijden.

4.2 De wedstrijden worden gespeeld volgens een door de competitieleiding vastgesteld schema. Zij houdt daarbij zo veel mogelijk rekening met de beschikbaarheid van de speellocaties op de afzonderlijke wedstrijddagen. De competitieleiding maakt uiterlijk één maand voor de eerste speeldag dit speelschema bekend.

*Wanneer verenigingen wedstrijden willen ruilen, om wat voor reden dan ook, kunnen thuis- en uitwedstrijden worden omgedraaid. Het wedstrijdnummer blijft wel altijd hetzelfde bij de wedstrijden. Wijzigingen dienen door te worden gegeven aan de competitieleiding via [npc@njbb.nl](mailto:npc@njbb.nl).*

## NPC TIPS & TRICKS

4.3 Indien twee of meer teams van een vereniging in dezelfde poule zijn ingedeeld, ontmoeten zij elkaar zo spoedig mogelijk.

4.4 De zaterdag is richtspeeldag. In overleg met de teamcaptain tegenstander kan hiervan worden afgeweken. Indien wordt afgeweken, dient dit te worden gemeld bij de competitieleiding.

***De maandag na de richtspeeldag van speelronde 2 kan de wedstrijd van speelronde 3 al worden gespeeld, dit kan tot en met de zondag na de richtspeeldag van speelronde 3. De richtspeeldag van speelronde 3 is 28 oktober. De wedstrijd kan al worden gespeeld vanaf maandag 16 oktober tot en met zondag 29 oktober. Alles dient in overleg te gebeuren met de teamcaptain van de tegenstander bij het spelen op afwijkende data en tijden. Dit kan een oplossing zijn wanneer teams op een bepaalde datum niet kunnen spelen om wat voor reden dan ook.***

4.4.1 De eerste speelronde van iedere speeldag begint om 12:00 uur. In overleg met de teamcaptain van de tegenstander kan hiervan worden afgeweken.

***Spelen op variabele aanvangstijden (10:00 en 14:00 bijvoorbeeld) kan een oplossing bieden om meerdere thuiswedstrijden op de accommodatie te spelen of eerder klaar te zijn/later te starten.***

## NPC TIPS & TRICKS

4.4.2 Afgelasting van een competitieronde kan alleen gebeuren door de competitieleiding en wordt onmiddellijk bekend gemaakt via een e-mail aan alle NPC contactpersonen van lidverenigingen en teamcaptains. Tevens wordt een bericht op de website: [www.nlpetanque.nl](http://www.nlpetanque.nl) geplaatst.

4.5 Indien één of meer leden van een team van een lidvereniging op een geplande speeldatum verplichtingen heeft of hebben in het kader van een door de FIPJP of de CEP georganiseerd evenement, heeft hun vereniging het recht om – in overleg met de competitieleiding en de tegenstander – de wedstrijd voor dat team naar een andere datum te verplaatsen. Bij voorkeur naar een eerdere datum, maar in ieder geval vóór de volgende speelronde.

***Dit zal vooral het geval zijn bij wedstrijden voor de EuroCup of een EK/WK.***

### **ARTIKEL 5 TERUGTREKKEN**

### **AFWEZIGHEID EN**

**Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies**

5.1 Een team heeft het recht om, bij overmacht, een wedstrijd af te zeggen.

## NPC TIPS & TRICKS

5.2 Het niet kunnen opstellen van spelers om welke reden ook kan niet als overmacht geaccepteerd worden.

5.3 De afzegging dient zo spoedig mogelijk aan de competitieleiding en aan de tegenstander te worden gemeld.

5.3.1 De competitieleiding beoordeelt of er inderdaad sprake is van overmacht, en of de afzegging inderdaad zo spoedig mogelijk is gedaan.

5.3.2 Bij een positief oordeel wordt door de competitieleiding in overleg met beide teams een nieuwe datum voor de wedstrijd vastgesteld. Deze datum ligt uiterlijk vóór de volgende speelronde.

5.3.3 Bij een negatief oordeel dan wel het niet opdagen zonder geldige afzegging wordt de uitslag van de wedstrijd die het betreft een 0-8 verlies genoteerd. Voor de 8 afzonderlijke partijen wordt een uitslag van 6-13 verlies vastgelegd.

5.3.4 Een team dat tweemaal zonder geldige afzegging niet is komen opdagen, wordt uitgesloten van de rest van de competitie en degradeert reglementair. Alle uitslagen van wedstrijden die door dat team zijn

## NPC TIPS & TRICKS

gespeeld komen te vervallen. Daarnaast is de vereniging overeenkomstig artikel 5.4.2 een boete ter hoogte van twee maal het volledige inschrijfgeld verschuldigd.

5.3.5 Een team dat zich terugtrekt uit de competitie, of wordt gediskwalificeerd, wordt uitgesloten voor de rest van de competitie en degradeert reglementair. Alle uitslagen van wedstrijden die door dat team al zijn gespeeld komen te vervallen.

5.4 In afwijking van de regels uit artikel 31, leden 2 en 3 van het TRP, gelden de volgende regels:

5.4.1 De vereniging waarvan een ingeschreven team zich terugtrekt na de uiterste datum van inschrijving maar vóór de eerste aangekondigde speeldag is (in aanvulling op het reeds betaalde inschrijfgeld) een boete ter hoogte van het volledige inschrijfgeld verschuldigd.

5.4.2 De vereniging waarvan een ingeschreven team zich terugtrekt op of na de eerste speeldag is (naast het reeds betaalde inschrijfgeld) een boete ter hoogte van twee maal het volledige inschrijfgeld verschuldigd.

5.5 Artikel 31.4 van het TRP is van overeenkomstige toepassing op de in dit artikel genoemde regels.



## **ARTIKEL 6** **ACCOMMODATIES EN SPEELLOCATIES**

### **Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies**

6.1 De accommodatie waar de thuiswedstrijden plaatsvinden dient te voldoen aan de door de competitieleiding gestelde eisen, vastgelegd in het daarvoor bestemde formulier.

6.1.1 De temperatuur in binnen accommodaties bedraagt tijdens de wedstrijd ten minste 15° Celsius.

6.1.2 Er dient per afzonderlijke wedstrijd een speelvlak (afgebakend deel van het speelterrein) beschikbaar te zijn van ten minste 9 × 12 meter bedoeld voor 3 partijen tenzij hiervan is afgeweken met schriftelijke toestemming van de competitieleiding. Aan de schriftelijke toestemming kunnen nadere voorschriften worden verbonden. De schriftelijke toestemming dient in de accommodatie voorhanden te zijn.

6.1.3 Alle partijen in een wedstrijd worden op dat speelvlak gespeeld. Op dat speelvlak worden geen andere partijen gespeeld.

6.1.4 Een overzicht van de goedgekeurde accommodaties wordt gepubliceerd op de website

## NPC TIPS & TRICKS

NLPetanque. Voor goedgekeurde accommodaties met toestemming om af te wijken van de voorgeschreven afmetingen van het speelveld worden de afwijkingen en eventuele nadere voorschriften vermeld.

6.2 Voor aanvang van de competitie geeft iedere deelnemende vereniging voor elk van haar teams aan wat de thuislocatie wordt voor de thuis te spelen wedstrijden.

6.2.1 Indien wordt afgeweken van de opgegeven thuislocatie, geeft de vereniging uiterlijk 48 uur vóór de speeldag bij haar tegenstander(s) en de competitieleiding aan welke de vervangende accommodatie is.

6.3 Teams hebben het recht om, voorafgaand aan iedere speelronde, gedurende minimaal vijf minuten in te gooien op de aangewezen banen.

6.4 Tijdens een competitiewedstrijd mogen elders op de speellocatie andere activiteiten worden georganiseerd voor zover deze de NPC wedstrijden naar het oordeel van de scheidsrechter niet verstoren.

6.5 Binnen spelen is de richtlijn. In overleg en overeenstemming tussen beide teamcaptains kan hiervan worden afgeweken per speelronde.

### Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)

6.6 Bij alle partijen wordt gebruik gemaakt van kunststof werpcirkels, waarvan de ligging vóór het uitwerpen van het but eenduidig wordt gemarkeerd, bij voorkeur op vier punten langs de horizontale en verticale as (artikel 6 RPS).

### Alleen van toepassing op regionale (4e, 5e, 6e etc.) divisies

6.7 Als in de regionale divisies de thuisspelende vereniging niet beschikt over een overdekte accommodatie, kiest de thuisspelende vereniging of er thuis (buiten) of binnen (in een hal van een andere vereniging) wordt gespeeld.

***E.e.a. met inachtneming van het gestelde in artikel.***

#### 6.7.2

6.7.1 Uiterlijk 48 uur voordat de ontmoeting plaats vindt, maakt de thuisspelende vereniging de keuze waar gespeeld wordt, bekend aan de tegenstander en competitieleiding.

6.7.2 Als de weersverwachting ([www.buienradar.nl](http://www.buienradar.nl)) 48 uur voor aanvang van de ontmoeting, voorspelt dat tijdens de wedstrijd de temperatuur lager is dan 10 graden, wordt uitgeweken naar een overdekte

## NPC TIPS & TRICKS

accommodatie. Dat geldt ook als tijdens de wedstrijd de temperatuur lager is dan 15 graden en de kans op neerslag tijdens de wedstrijd meer dan 40% bedraagt.

6.7.3 Indien is gekozen voor een overdekte accommodatie, geldt dat bij onverwachts mooi weer (minimaal 10 graden en kans op neerslag minder dan 20%) in overleg en overeenstemming tussen beide teamcaptains per speelronde kan worden gekozen om buiten te spelen.

6.8 Indien buiten wordt gespeeld, bepaalt de scheidsrechter in geval van noodweer, eventueel na overleg met de teamcaptains, of de speellocatie nog tijdens een speelronde naar binnen wordt verplaatst. Artikel 36 van het RPS is van overeenkomstige toepassing.

## **ARTIKEL 7 OVERIGE VERPLICHTINGEN LIDVERENIGINGEN**

### **Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies**

7.1 De thuis spelende vereniging draagt zorg voor de aanwezigheid van een gediplomeerd scheidsrechter.

7.2 De scheidsrechter mag niet aan de wedstrijd deelnemen.

## NPC TIPS & TRICKS

7.3 Aan de scheidsrechter komen de taken en bevoegdheden toe die in de artikel 35 en 36 van het TRP aan de wedstrijdleider worden toegekend.

7.4 Als er op één locatie meer dan één ontmoeting tegelijkertijd plaatsvindt, kan worden volstaan met één scheidsrechter.

### Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)

7.5 Voor de topdivisie moet de scheidsrechter ten minste op niveau 3 gediplomeerd zijn.

7.6 De scheidsrechter mag geen deel uitmaken van de competitieleiding of het bondsbestuur.

## ARTIKEL 8 WEDSTRIJDSYSTEEM EN RANGSCHIKKING

### Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies

8.1 De wedstrijden worden gespeeld in drie speelronden:

- de 1e speelronde van elke wedstrijd bestaat uit drie doublettenpartijen,
- de 2e speelronde van elke wedstrijd bestaat uit twee triplettenpartijen,
- de 3e speelronde van elke wedstrijd bestaat uit drie

## NPC TIPS & TRICKS

doublettenpartijen.

8.2 De puntentelling per wedstrijd is als volgt:

- elke winstpartij levert 1 partijpunt op, in één wedstrijd zijn dus 8 partijpunten te verdelen; de eindstand in partijpunten is dus: 8–0, 7–1, 6–2, of 5–3 (of vice versa), of 4–4;
- het team dat de meeste partijen wint, wint de wedstrijd. Ook gelijkspel is mogelijk;

8.3 Puntenverdeling;

- winst van een wedstrijd levert 2 wedstrijdpunten op,
- verlies van een wedstrijd 0 wedstrijdpunten;
- gelijkspel beide teams 1 wedstrijdpunt

8.4 Rangschikking geschiedt op volgorde van:

1. Het aantal wedstrijdpunten,
2. Het saldo van de partijpunten,
3. Het onderling resultaat (in wedstrijdpunten),
4. Het onderling saldo (in partijpunten), en
5. Het saldo van de in de onderlinge wedstrijden gespeelde partijen behaalde punten.

8.5 Een verenigingsteam dat winnaar wordt van een poule in een van de lagere divisies komt in aanmerking voor promotie.

## NPC TIPS & TRICKS

8.5.1 Promotie is niet verplicht.

8.5.2 Indien een team niet kan of wil promoveren, gaat het recht van promotie naar het team dat als tweede in de betreffende poule is geëindigd.

8.5.3 Indien ook dat team niet kan of wil promoveren, vervalt het recht op promotie voor de betreffende poule.

8.5.4 Nadat de promoties zijn bepaald en de verenigingen hebben aangegeven of zij de hun toekomstige plaatsen wensen te gebruiken, degraderen uit iedere divisie zoveel teams als nodig is om in het volgend seizoen weer te komen tot het vastgestelde aantal deelnemende teams per divisie, zoals bedoeld in: art. 1.2.

8.5.5 In divisies waarin sprake is van meerdere poules worden zo nodig play-offs gehouden tussen de mogelijke degradanten (teams die de voorlaatste plaats in de eindrangschikkingen van de afzonderlijke poules hebben behaald), om te bepalen welke van deze teams daadwerkelijk degraderen. Deze play-offs vinden plaats volgens een knock-out systeem. De competitieleiding bepaalt de speeldata, tijden en plaatsen van deze play-offs.

8.6 De vereniging ontvangt een aandenken voor teams die kampioen zijn geworden.

### Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)

8.7 In elke speelronde wordt één equipe aangemerkt als "gemengd"; de overige equipes worden "vrije" equipes genoemd. In de gemengde equipe dient ten minste één man en één vrouw te zijn opgesteld. In elke speelronde spelen de gemengde equipes tegen elkaar.

### Alleen van toepassing op landelijke (Top, 2e en 3e divisies)

8.8 Het verenigingsteam dat winnaar wordt van de topdivisie wordt namens zijn vereniging houder van de titel „Nederlands kampioen”. Het ontvangt de wisselbeker waarin de naam van de vereniging gegraveerd wordt, en een kampioensbeker als blijvende herinnering.

8.9 De Nederlands Kampioen neemt deel aan de Eurocup in het kalenderjaar van zijn kampioenschap.

8.10 Een team van een vereniging in de



## NPC TIPS & TRICKS

tweede, of derde divisie kan niet promoveren naar een divisie waarin deze vereniging al is vertegenwoordigd.

### Alleen van toepassing op regionale (4e, 5e, 6e etc.) divisies

8.11 De verplichting om gemengde equipes tegen elkaar te laten spelen geldt niet in deze divisies.

### Alleen van toepassing op regionale (4e, 5e, 6e etc.) divisies

8.12 Een team van een vereniging in de vierde divisie kan niet promoveren naar de derde divisie als zijn vereniging daar al vertegenwoordigd is.

## ARTIKEL 9 ADMINISTRATIEVE TAKEN

### Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies

9.1 Alle administratieve taken worden in een afzonderlijke procedure geregeld.

9.2 De in 9.1 bedoelde procedure en alle voor de NPC benodigde formulieren worden op de website NLPetanque beschikbaar gesteld.

## ARTIKEL 10 SLOTBEPALINGEN

### Van toepassing op landelijke (Top, 2e, 3e) en regionale (4e, 5e, 6e etc) divisies

## **NPC TIPS & TRICKS**

10.1 In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de competitieleiding

10.2 Tegen de beslissing van de competitieleiding is geen beroep mogelijk.

ZONDER  
**RESPECT**

GEEN

*petanque*

MEER INFORMATIE OP  
[WWW.NLPETANQUE.NL](http://WWW.NLPETANQUE.NL)



**NL PETANQUE**

**Samen**  
naar een veiliger  
sportklimaat